

1 SLALOM AUTOUR D'OBJETS USUELS

Description des installations

L'ECo dépose 10 objets usuels sur une surface de 15x20 pas. Le chemin autour des objets est marqué à l'aide de sciure ou semblable. Départ, arrivée, deux stops et deux "postes de rappel" sont marqués par des petits drapeaux ou des cônes.

Matériel

Aide: 10 objets usuels

4 petits drapeaux ou cônes

Sciure ou semblable

Les objets peuvent être de différentes tailles, min. 30x30x5cm, max. 50x50x50cm. Les objets ne doivent pas bouger. Un parapluie ouvert, qui bouge à cause du vent, n'est pas adapté.

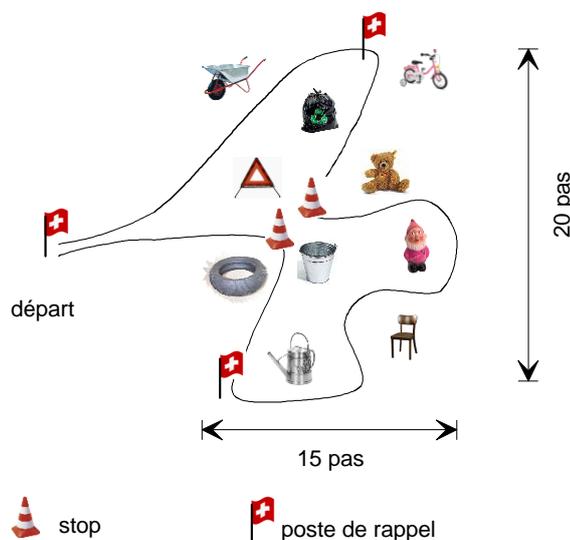
Objets possibles: arrosoir, bassin en plastique rempli d'eau, caisse en plastique, chaise, caisse à outils de voiture, triangle de panne, bûche, vélo d'enfant, jouets pour enfants, nains de jardin, brouette, balais, grille, paillason, etc.

Exercice

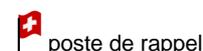
Le CCh, avec son Ch détaché à sa droite, suit un chemin tracé à la sciure, au spray ou semblable, autour des 10 objets usuels. Le CCh fait attendre le Ch auprès des stops marqués, se rend aux "postes de rappel", et fait signe au chien de le rejoindre. Le CCh guide son Ch sans signal acoustique ni laisse, et sans le toucher. Le CCh guide son Ch le long du marquage autour des objets et le fait venir à lui par signes après les stops,

Croquis de l'installation

Les objets et le chemin à travers ceux-ci sont libres pour autant qu'ils respectent les indications de la "description des installations".



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Non
Limite de temps	1 minute



Evaluation de slalom autour d'objets usuels

Exercice

Le CCh, avec son Ch détaché à sa droite, suit un chemin tracé à la sciure, au spray ou semblable, autour des 10 objets usuels. Le CCh fait attendre le Ch auprès des stops marqués, se rend aux "postes de rappel" et fait signe au chien de le rejoindre. Le CCh guide son Ch sans signal acoustique ni laisse, et sans le toucher. Le CCh guide son Ch le long du marquage autour des objets et le fait venir à lui par signes après les stops, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Evaluation

1. Contourner ensemble les objets

But

Le CCh conduit le Ch à sa droite uniquement à l'aide du langage corporel. Ils suivent le marquage autour des objets, sans renifler ni toucher ceux-ci.

Fautes

- Des objets ne sont pas contournés par le marquage indiqué
- Des objets ne sont pas contournés ensemble
- Le Ch n'est pas conduit à droite
- Le Ch renifle l'objet
- Le Ch touche l'objet
- Utilisation de signaux acoustiques
- Le CCh touche le Ch quand il le guide autour des objets (si le contact vient du Ch, il n'y a pas de déduction)
- Le Ch ne peut (ne pourrait) pas être attaché après l'exercice.

2. Attendre auprès des stops

But

Le chien attend sans signal acoustique auprès des stops. Pour autant qu'il attende, il peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Le CCh touche le Ch pour l'inciter à attendre
- Le Ch n'attend pas
- Utilisation de signaux acoustiques

3. Revenir auprès du CCh après la position d'attente

But

Sur un signal visuel du CCh, le Ch vient directement à lui et se laisse à nouveau guider.

Fautes

- Le Ch ne vient pas
- Le Ch vient, mais renifle des objets
- Le Ch vient, mais dépasse le CCh en marchant ou courant
- Utilisation de signaux acoustiques

2 CONTOURNER UN OBSTACLE

Description des installations

Autour d'un obstacle d'environ 80x80cm il y a un cercle de sciure, de spray ou semblable, à une distance de 5 pas de l'obstacle. Le départ est marqué par un petit drapeau ou un cône.

Matériel

Aide: 1 obstacle

Les objets suivant peuvent servir d'obstacle:

table d'agility, saut, ½ palette, harass

Sciure ou semblable, marquage de départ

CCh: 10 morceaux de nourriture et 2 objets à rechercher de max. 12x12x10cm ou 20x6x6cm

Exercice

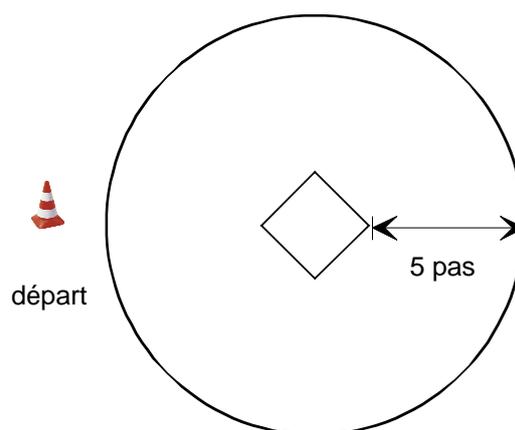
Le CCh fait attendre son Ch dans n'importe quelle position auprès du marquage de départ. Le CCh dépose 10 morceaux de nourriture et 2 objets de recherche sur l'obstacle, retourne auprès du Ch, puis, ensemble et sans laisse, ils contournent deux fois l'obstacle par l'intérieur du marquage. Une fois le Ch marche à la droite du CCh, la deuxième fois à sa gauche.

Une fois le Ch est entre l'obstacle et le CCh, l'autre fois le CCh est plus près de l'obstacle.

Le CCh doit guider son Ch autour de l'obstacle sans signaux acoustiques, sans laisse, et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Après l'évaluation le CCh va chercher les morceaux de nourriture et les objets de recherche sur l'obstacle.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Non

Limite de temps 1 minute, y compris le dépôt de la nourriture et des objets de recherche

Evaluation de contourner un obstacle

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans n'importe quelle position auprès du marquage de départ. Le CCh dépose 10 morceaux de nourriture et 2 objets de recherche sur l'obstacle, retourne auprès du Ch, puis, ensemble et sans laisse, ils contournent deux fois l'obstacle par l'intérieur du marquage. Une fois le Ch marche à la droite du CCh, la deuxième fois à sa gauche.

Une fois le Ch est entre l'obstacle et le CCh, l'autre fois le CCh est plus près de l'obstacle.

Le CCh doit guider son Ch autour de l'obstacle sans signaux acoustiques, sans laisse, et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Après l'évaluation le CCh va chercher les morceaux de nourriture et les objets de recherche sur l'obstacle.

1. Attendre au marquage de départ

But

Au marquage de départ, le CCh donne au Ch le signal visuel pour attendre (pas de signal acoustique). Le Ch attend que le CCh ait déposé la nourriture et les objets de recherche sur l'obstacle et soit revenu vers lui. Pour autant qu'il attende, le Ch peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Le CCh touche le Ch pour l'inciter à attendre
- Le Ch n'attend pas
- Utilisation de signaux acoustiques

2. Contourner l'obstacle

But

Le Ch et le CCh contournent 2 fois l'obstacle à l'intérieur du marquage. Une fois le Ch est conduit à gauche, la deuxième fois il change de côté et est conduit à droite. Le CCh ne change pas de direction de marche. Le Ch est conduit uniquement à l'aide du langage corporel.

Fautes

- Le Ch change de côté avant d'avoir totalement contourné l'obstacle
- Le Ch n'est pas conduit du côté de l'obstacle
- Le Ch marche les deux fois du même côté du CCh
- L'obstacle n'est contourné qu'une fois
- Le Ch renifle l'obstacle
- Ch ou CCh quittent le marquage circulaire
- Le CCh touche le Ch en le guidant autour de l'obstacle (si le contact vient du Ch, il n'y a pas de déduction)
- Utilisation de signaux acoustiques
- Le Ch ne peut (ne pourrait) pas être attaché après l'exercice

3. Objets de recherche et nourriture sur l'obstacle

But

Le Ch ne doit pas aller vers la nourriture ou les objets de recherche.

Fautes

- Le Ch touche/prend de la nourriture et/ou un objet de recherche
- Le CCh touche le Ch pour l'empêcher de toucher ou de prendre de la nourriture ou un objet de recherche
- Utilisation de signaux acoustiques

3 SLALOM AUTOUR DE PERSONNES

Description des installations

3 personnes se tiennent sur une ligne avec une distance de 5 pas entre elles.

Chacune de ces personnes tente de distraire le Ch.

- La 1^{ère} personne est calmement debout sur une chaise et écoute de la musique (lecteur CD, radio, ou joue d'un instrument) à un niveau sonore normal.
- La 2^{ème} personne est assise sur une chaise et tient de la nourriture dans une main et l'objet à rechercher apporté par le CCh dans l'autre. Les mains sont tenues immobiles, tendues sur le côté du corps, à la hauteur de la tête du Ch.
- La 3^{ème} personne est debout, calme, mais habillée de façon voyante (chapeau, cape, gants en plastique, casque, manteau de pluie pour cycliste, etc.).

Une ligne doit être marquée à une distance de 5 pas des 3 personnes à l'aide de sciure, spray ou semblable, comme sur le croquis. Le CCh choisit par quel côté il souhaite commencer l'exercice.

Matériel

Aide: 2 chaises

Derrière la ligne sont prêts à l'emploi:

Vêtements voyants

Lecteur CD, radio ou instrument de musique

Sciure ou semblable

CCh Objets à rechercher max. 12x12x10cm ou 20x6x6cm, morceaux de nourriture

Exercice

A l'aide d'un signal visuel, le CCh fait attendre son Ch dans n'importe quelle position au marquage de départ.

A la vue du chien, le CCh apporte son équipement à chaque personne:

- à la 1^{ère} personne il apporte radio/instrument de musique/lecteur CD (pas encore allumé)
- à la 2^{ème} personne il remet la nourriture et l'objet à rechercher
- à la 3^{ème} personne il apporte les vêtements voyants

Cela signifie que le CCh va trois fois du point de départ aux aides (l'ordre dans lequel il équipe les personnes est libre).

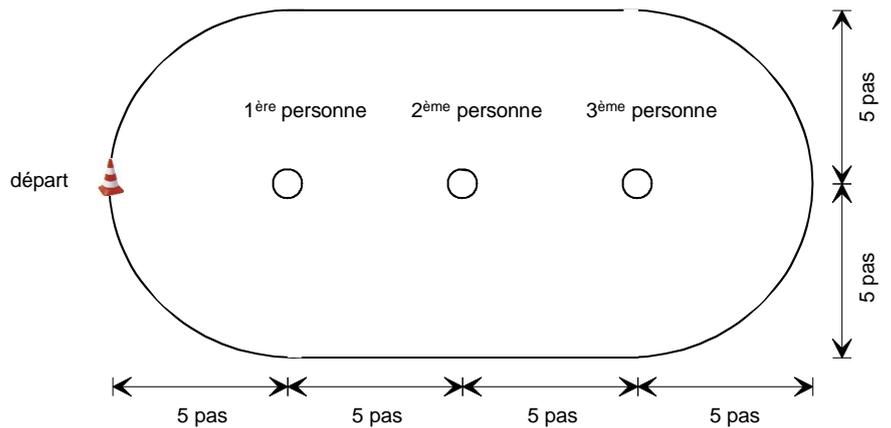
La 1^{ère} personne allume la radio/le lecteur CD dès qu'elle l'a reçu ou joue de l'instrument à volume normal (un cor des alpes par ex. est inadapté, car trop fort) et se tient debout sur la chaise.

La 2^{ème} personne prend la nourriture dans une main et l'objet de recherche dans l'autre, s'assied sur la chaise, et tient calmement les mains ouvertes, tendues de côté, à la hauteur de la tête du Ch.

La 3^{ème} personne met les habits voyants et reste calmement debout sur place.

Ensuite, le CCh et son Ch détaché marchant à sa droite, effectuent un slalom aller-retour autour des personnes. Le CCh doit guider le Ch sans signaux acoustiques, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Non
Limite de temps	1 minute, y compris l'équipement des personnes

Evaluation de slalom autour de personnes

Exercice

A l'aide d'un signal visuel, le CCh fait attendre son Ch dans n'importe quelle position au marquage de départ.

A la vue du chien, le CCh apporte son équipement à chaque personne:

- à la 1^{ère} personne il apporte radio/instrument de musique/lecteur CD (pas encore allumé)
- à la 2^{ème} personne il remet la nourriture et l'objet à rechercher
- à la 3^{ème} personne il apporte les vêtements voyants

Cela signifie que le CCh va trois fois du point de départ aux aides (l'ordre dans lequel il équipe les personnes est libre).

La 1^{ère} personne allume la radio/le lecteur CD dès qu'elle l'a reçu ou joue de l'instrument à volume normal (un cor des alpes par ex. est inadapté, car trop fort) et se tient debout sur la chaise.

La 2^{ème} personne prend la nourriture dans une main et l'objet de recherche dans l'autre, s'assied sur la chaise, et tient calmement les mains ouvertes, tendues de côté, à la hauteur de la tête du Ch.

La 3^{ème} personne met les habits voyants et reste calmement debout sur place.

Ensuite, le CCh et son Ch détaché marchant à sa droite, effectuent un slalom aller-retour autour des personnes. Le CCh doit guider le Ch sans signaux acoustiques, sans laisse et sans le toucher, donc *uniquement à l'aide du langage corporel*.

1. Attendre au marquage de départ

But

Le chien attend auprès du marquage de départ jusqu'à ce que le CCh ait apporté les ustensiles à chaque personne séparément. Pour autant qu'il attende, le Ch peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Le CCh touche le Ch pour l'inciter à attendre
- Le Ch n'attend pas
- Utilisation de signaux acoustiques
- Le CCh n'apporte pas l'équipement individuellement aux personnes (un trajet par personne)

2. Contourner les personnes

But

Le Ch, conduit à droite, suit le CCh sans signal acoustique, effectue un slalom autour des personnes et retourne au point de départ.

Fautes

- Le Ch marche à gauche du CCh
- Le Ch change de côté
- CCh ou Ch sortent du marquage
- Le CCh touche le Ch en le guidant autour des personnes (si le contact vient du Ch, il n'y a pas de déduction)
- Utilisation de signaux acoustiques
- Le Ch ne peut (ne pourrait) pas être attaché après l'exercice

3. Personnes, nourriture et objet à rechercher

But

Le Ch ignore les personnes et les ustensiles (nourriture ou objet à rechercher).

Fautes

- Le Ch touche/mange la nourriture auprès de la 2^{ème} personne ou touche/prend l'objet à rechercher
- Le Ch aboie sur une ou plusieurs personnes, leur saute dessus et/ou refuse de passer à côté
- Le CCh touche le Ch pour l'empêcher de toucher ou de prendre la nourriture, l'objet à rechercher, ou encore d'aller vers une personne
- Utilisation de signaux acoustiques

4 MENTON

Description des installations

À 5 pas du marquage de départ se trouve une possibilité de s'asseoir.

Matériel

Aide: marquage de départ, chaise, tabouret, podium ou semblable

CCh: Tissu

Exercice

Le CCh fait attendre le Ch auprès du marquage de départ, va vers la chaise, ou semblable, s'assied et pose le tissu sur ses cuisses. Il éloigne ses mains du tissu, **laisse pendre ses bras sur le côté** et appelle le Ch. Le Ch pose son menton sur le tissu pendant 3 secondes. L'Eco compte les secondes à voix haute (un Mississippi, deux Mississippi, trois Mississippi). Le travail est terminé lorsque le CCh est de retour au marquage de départ avec son Ch.

Alternativement, le CCh peut s'asseoir par terre, ou le Ch fait l'exercice avec le tissu sur les pieds du CCh. **Dans ce cas, les mains sont posées par terre et ne touche pas le tissu.**

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Evaluation de menton

Exercice

Le CCh fait attendre le Ch auprès du marquage de départ, va vers la chaise, ou semblable, s'assied et pose le tissu sur ses cuisses. Il éloigne ses mains du tissu, **laisse pendre ses bras sur le côté** et appelle le Ch. Le Ch pose son menton sur le tissu pendant 3 secondes. L'Eco compte les secondes à voix haute (vingt-et-un, vingt-deux, vingt-trois). Le travail est terminé lorsque le CCh est de retour au marquage de départ avec son Ch.

Alternativement, le CCh peut s'asseoir par terre, ou le Ch fait l'exercice avec le tissu sur les pieds du CCh. **Dans ce cas, les mains sont posées par terre et ne touche pas le tissu.**

1. Attendre au marquage de départ

But

Le Ch attend près du marquage de départ jusqu'à ce que le CCh se soit installé sur la chaise (ou par terre). Pour autant qu'il attende, le Ch peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Le Ch n'attend pas

2. Poser le menton

But

Le Ch vient au rappel et pose pendant au moins 3 secondes le menton sur le tissu.

Fautes

- Le Ch ne vient pas
- Le Ch ne pose pas le menton sur le tissu pendant 3 secondes
- La main/les mains du CCh touchent le tissu
- Les pattes **du Ch** touchent le tissu

3. Retour au marquage de départ

But

Le Ch suit le CCh vers le marquage de départ.

Fautes

- Le Ch ne retourne pas au marquage de départ avec le CCh
- Le Ch ne peut (ne pourrait) pas être attaché après l'exercice

5 TRANSPORT

Description des installations

3 marquages se trouvent par terre à 5 pas d'intervalle.

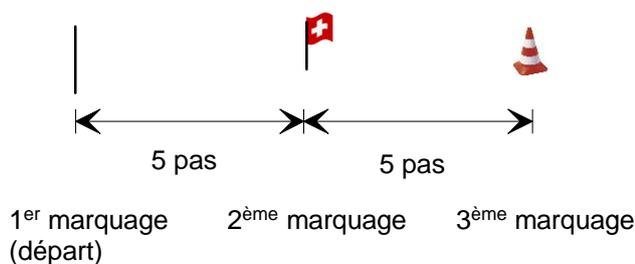
Matériel

Aide: 3 marquages au sol (petit drapeau, cône, sciure, ou semblable).

Exercice

Le CCh se tient au départ avec le Ch entre les jambes. Ensemble ils avancent jusqu'au 2^{ème} marquage. Le Ch avance entre les jambes du CCh. Au 2^{ème} marquage, le CCh s'arrête et le Ch se retire en arrière. Le CCh fait attendre le Ch et se rend au 3^{ème} marquage. Là le CCh se tourne face au chien et le rappelle. Le Ch contourne le CCh et se place par derrière entre ses jambes.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute, depuis le départ du 1 ^{er} marquage jusqu'à ce que le Ch soit à nouveau entre les jambes du CCh au 3 ^{ème} marquage.

Evaluation de transport

Exercice

Le CCh se tient au départ avec le Ch entre les jambes. Ensemble ils avancent jusqu'au 2^{ème} marquage. Le Ch avance entre les jambes du CCh. Au 2^{ème} marquage, le CCh s'arrête et le Ch s'en va en arrière. Le CCh fait attendre le Ch et se rend au 3^{ème} marquage. Là le CCh se tourne face au chien et le rappelle. Le Ch contourne le CCh et se place par derrière entre ses jambes.

1. Marcher entre les jambes du CCh

But

Le CCh se met en position de départ avec le Ch et avance jusqu'au 2^{ème} marquage avec le Ch entre les jambes.

Fautes

- Le Ch ne parcourt pas tout le trajet entre les jambes du CCh
- Le Ch hésite durant la marche
- Le Ch saute sur le CCh

2. Se retirer en arrière et attendre

But

Sur signal acoustique et/ou visuel, le Ch doit se retirer en marche arrière et sur signal acoustique et/ou visuel il doit attendre jusqu'à ce que le CCh se soit positionné au 3^{ème} marquage (tourné en direction du chien). Pour autant qu'il attende, le Ch peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Au 2^{ème} marquage, le Ch reste entre les jambes du CCh ou s'en va par devant
- Le Ch n'attend pas au 2^{ème} marquage jusqu'à ce qu'il soit appelé.

3. Rappel entre les jambes du CCh

But

Sur signal acoustique et/ou visuel, le Ch vient vers le CCh, le contourne, et se place par derrière entre ses jambes.

Fautes

- Le Ch ne vient pas
- Le Ch ne contourne pas le CCh
- Le Ch ne se place pas entre les jambes du CCh
- Au rappel, le Ch se place par devant entre les jambes du CCh

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

3 points – excellent

- Les trois parties ont été exécutées sans faute

2 points – très bien

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Limite de temps dépassée
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.

1 LABYRINTHE DE PIQUETS

Description des installations

9 piquets sont placés en triangle, à côté il y en a 8 disposés en cercle (\varnothing 3 pas), ensuite viennent 7 piquets qui forment un "V" ouvert, comme sur le croquis. La distance entre les formes est d'un pas. Le départ se situe sur la gauche du triangle. (petit drapeau)

Matériel

Aide: 24 piquets rigides (80-150 cm de haut)
2 petits drapeaux (départ et arrivée)

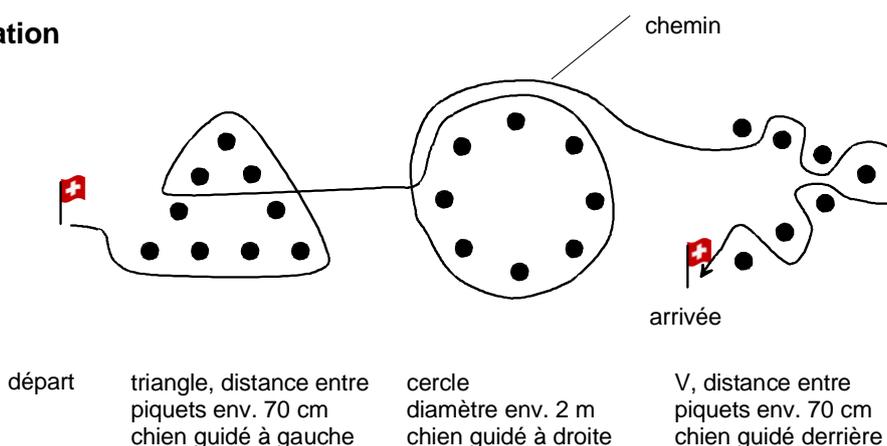
Exercice

Départ au petit drapeau avec le Ch guidé à gauche et sans laisse. Le Ch se trouve entre les piquets et le CCh pour contourner le triangle puis le traverser.

Entre le triangle et le cercle, le Ch se place dans un mouvement coulant et tout en marchant, à la droite du CCh. Le chien est guidé à droite pour contourner le cercle. Le chien se trouve à nouveau entre les piquets et le CCh.

Entre le cercle et le "V" ouvert, le Ch se place derrière le CCh. Ensuite le team s'enfile dans le "V" ouvert comme sur le croquis. Le Ch marche derrière le CCh (dans le dos du CCh) et effectue un slalom autour des 7 piquets.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Evaluation de labyrinthe de piquets

Exercice

Départ au petit drapeau avec le Ch guidé à gauche et sans laisse. Le Ch se trouve entre les piquets et le CCh pour contourner le triangle puis le traverser.

Entre le triangle et le cercle, le Ch se place dans un mouvement coulant et tout en marchant, à la droite du CCh. Le chien est guidé à droite pour contourner le cercle. Le chien se trouve à nouveau entre les piquets et le CCh.

Entre le cercle et le "V" ouvert, le Ch se place derrière le CCh. Ensuite le team s'enfile dans le "V" ouvert comme sur le croquis. Le Ch marche derrière le CCh (dans le dos du CCh) et effectue un slalom autour des 7 piquets.

Evaluation

1^{ère} forme, triangle

But

Depuis le point de départ, le CCh et son Ch guidé à gauche, suivent la forme du triangle et traversent ce dernier pour terminer. Ensuite, dans un mouvement coulant, le CCh prend son Ch à sa droite sans cesser de marcher, avant que le team ne commence avec le cercle.

Fautes

- Le Ch ne marche pas à la gauche du CCh (pas de marche au pied sportive exigée!)
- Des piquets sont touchés, ou le Ch "s'enfile" entre deux piquets
- Le changement de côté n'est pas effectué en marchant et dans un mouvement coulant

2^{ème} forme, cercle

But

Maintenant, le CCh guide son Ch à droite et dans le sens des aiguilles d'une montre autour du cercle, sans toucher les piquets. Ensuite le Ch se place dans un mouvement coulant, et toujours en marchant, derrière le CCh, avant que le team ne commence avec le "V".

Fautes

- Le Ch ne marche pas à la droite du CCh (pas de marche au pied sportive exigée!)
- Des piquets sont touchés, ou le Ch "s'enfile" entre deux piquets

3^{ème} forme, "V" ouvert

But

Le Ch effectue un slalom autour de tous les piquets en marchant derrière le CCh.

Fautes

- Le Ch ne marche pas DERRIERE son CCh
- Le team ne contourne pas correctement les 7 piquets
- Au départ, le CCh s'enfile du mauvais côté dans le "V"

2 DÉTACHÉ

Description des installations

À 10 pas du marquage de départ (petit drapeau) se trouve une estrade.

À côté de l'estrade, à une distance de 5 pas sur la gauche et la droite, se trouve chaque fois une chute de tapis. A 3 pas supplémentaires derrière l'estrade une ligne de sciure est marquée au sol.

Matériel

Aide: Estrade d'env. 80 x 80 cm. Les objets suivants peuvent servir d'estrade: obstacle, table d'agility, ½ palette, harass d'une hauteur max. de 15cm.

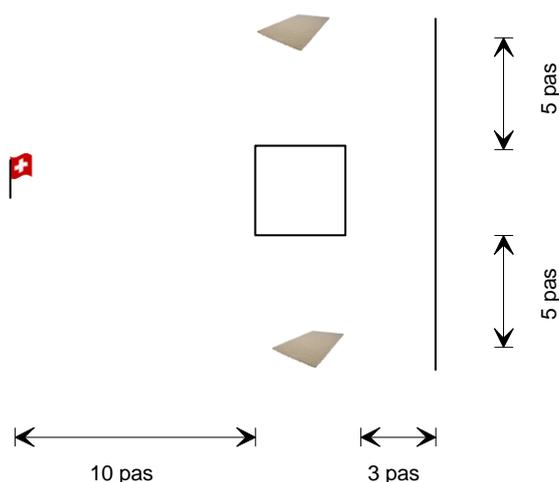
2 chutes de tapis d'env. 50 x 50 cm

Sciure ou semblable, marquage de départ

Exercice

Depuis le marquage de départ, le chien est envoyé sur l'estrade. Là, le Ch attend dans la position de son choix. Après trois secondes, le CCh passe à côté de son Ch et se place derrière le marquage, face au Ch. Après trois secondes d'attente, le CCh fait signe au Ch de se rendre à gauche ou à droite (décidé avant par l'ECO) et de se coucher ou de s'asseoir sur le tapis. Pour finir, le CCh rappelle son chien à lui après 3 secondes de temps d'attente.

Croquis de l'installation



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Reprise après faute

Si le Ch va directement au tapis il peut être placé sur l'estrade et le travail peut être poursuivi depuis là. (déduction de point)

Limite de temps

1 minute

Evaluation de détaché

Exercice

Depuis le marquage de départ, le chien est envoyé sur l'estrade. Là le Ch attend dans la position de son choix. Après trois secondes, le CCh passe à côté de son Ch et se place derrière le marquage, face au Ch. Après trois secondes d'attente, le CCh fait signe au Ch de se rendre à gauche ou à droite (décidé avant par l'ECO) et de se coucher ou de s'asseoir sur le tapis. Pour finir, le CCh rappelle son chien à lui après 3 secondes de temps d'attente.

1. envoyer sur l'estrade

But

Le chien est envoyé sur l'estrade depuis le marquage de départ. Là, le chien attend dans la position de son choix. Pour autant que le chien attende il peut changer de position (assis, debout, couché).

Fautes

- Le Ch ne se rend pas à l'estrade
- Le Ch se rend à un tapis
- Le Ch avance, ne monte pas avec les 4 pattes sur l'estrade
- Le Ch n'attend pas 3 secondes sur l'estrade

2. détaché à gauche ou à droite

But

Sur signal acoustique / visuel du CCh, le Ch se décale du côté indiqué jusqu'au tapis, se couche ou s'assied dessus et attend calmement pendant 3 secondes. Pour le déplacement latéral, le CCh peut bouger librement derrière la ligne.

Fautes

- Le Ch ne touche pas le tapis
- Le Ch part du mauvais côté
- Le Ch attend moins de 3 secondes calmement dans sa position sur le tapis

3. rappel

But

Après 3 secondes de temps d'attente, le CCh rappelle son Ch à lui sans quitter sa position.

Fautes

- Le Ch ne revient pas directement au rappel

3 JEUX DES PETITS CHAPEAUX

Description des installations

6 petits chapeaux (cônes colorés) sont disposés en triangle inversé, comme sur le croquis (3-2-1). La distance d'un cône à l'autre est de 4 pas. Le départ est marqué à l'aide d'un petit drapeau, 5 pas avant le triangle. Une ligne de sciure marque la position du CCh, 5 pas derrière le triangle. Les cônes sont de deux couleurs différentes. Par exemple 3 rouges et 3 jaunes. Autour de chaque cône est dessiné un cercle d'env. 1m de diamètre (sciure ou spray).

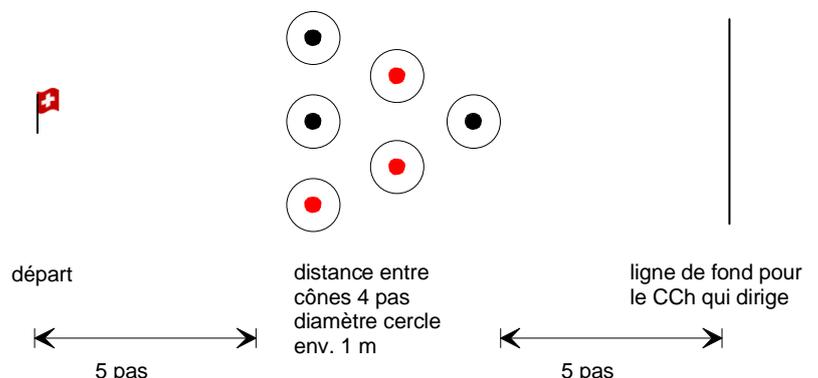
Matériel

Aide: 6 petits chapeaux (cônes)
bande de couleur/ spray de couleur ou semblable pour marquer les cônes (p. ex. 3 rouges, 3 jaunes)
1 petit drapeau
Sciure ou un autre marquage au sol

Exercice

Avant le début du travail, l'ECO décide avec quelle couleur de petits chapeaux il faudra travailler (3 petits chapeaux). Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et se rend sur la ligne opposée. A présent il "dirige" son Ch vers le premier petit chapeau de la couleur choisie, ensuite vers le deuxième et le troisième. L'ordre est laissé au libre choix du CCh. Le chien doit chaque fois placer deux pattes dans ou sur le cercle **en position debout**. A chaque compétition les petits chapeaux sont disposés différemment, mais au cours d'une même compétition, ils ne sont pas déplacés. L'ECO est responsable de cela. Le Ch s'arrête chaque fois pendant 3 secondes auprès du petit chapeau avant de continuer le travail. À la fin, le CCh rappelle son Ch à lui.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Evaluation de jeux de petits chapeaux

Exercice

Avant le début du travail, l'ECO décide avec quelle couleur de petits chapeaux il faudra travailler (3 petits chapeaux). Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et se rend sur la ligne opposée. A présent il "dirige" son Ch vers le premier petit chapeau de la couleur choisie, ensuite vers le deuxième et le troisième. L'ordre est laissé au libre choix du CCh. Le chien doit chaque fois placer deux pattes dans ou sur le cercle **en position debout**. A chaque compétition les petits chapeaux sont disposés différemment, mais au cours d'une même compétition, ils ne sont pas déplacés. L'ECO est responsable de cela. Le Ch s'arrête chaque fois pendant 3 secondes auprès du petit chapeau avant de continuer le travail. À la fin, le CCh rappelle son Ch à lui.

Un point est attribué par petit chapeau abordé correctement (ordre sans importance)

But

Le Ch se fait guider par le CCh vers les bons chapeaux au moyen de signaux visuels et acoustiques, de façon à ce qu'il se tienne pendant au moins 3 secondes dans le cercle avec deux pattes. Pour "diriger", le CCh peut se déplacer librement derrière la ligne.

Fautes

- Si le chien n'attend pas au marquage de départ jusqu'à ce que le CCh se trouve derrière la ligne opposée le CCh travaille depuis l'endroit où le Ch se trouve. Un point est déduit des points obtenus.
- Le Ch ne se place pas **en position debout** avec deux pattes dans ou sur le cercle du chapeau de la bonne couleur.
- Le Ch ne reste pas 3 secondes auprès du chapeau souhaité

4 TOUT AUTOUR

Description des installations

Dans un cercle de 12 pas de diamètre sont disposés six objets mobiles. Au milieu est marqué un cercle de départ d'un diamètre de 2 pas.

Matériel

Aide: 1 grand drap et 5 objets mobiles, p. ex. 6 pots de fleurs en plastique ou boîtes (montés en pyramide), ours en peluche géant, bûches de bois (empilées), ou autre (max. 50x50x100)
Sciure ou semblable

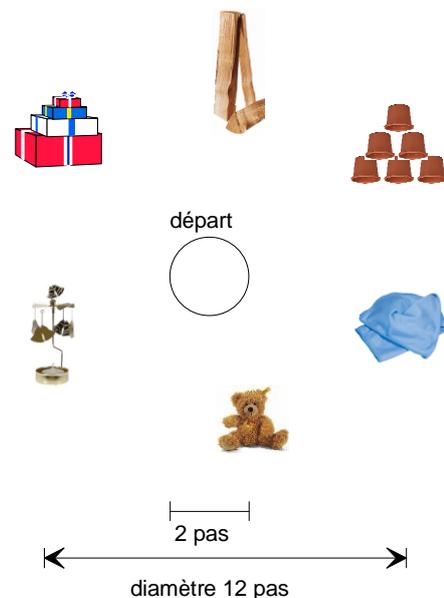
Exercice

Le team travaille au centre du cercle. Il s'agit de contourner trois des six objets. Après chaque "contournement", le Ch doit retourner auprès du CCh. Rien ne doit être touché. Aucune boîte ou autre ne doit tomber et le chien ne doit pas poser de patte sur le drap. Le CCh ne doit pas quitter le cercle de départ.

L'ECo désigne le premier objet à contourner. Le CCh envoie le Ch contourner cet objet. Lorsque le Ch a contourné l'objet et **est sur le chemin du retour vers le CCh**, l'ECo désigne le deuxième objet à contourner. Lorsque cet objet a aussi été contourné et que le chien **est sur le chemin du retour vers le CCh**, l'ECo désigne le troisième objet à contourner.

Si le Ch ne contourne pas le premier ou le deuxième objet, le CCh peut demander à l'ECo de désigner l'objet suivant à contourner au moyen du mot "suivant".

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

Evaluation de tout autour

Exercice

Le team travaille au centre du cercle. Il s'agit de contourner trois des six objets. Après chaque "contournement", le CCh doit retourner auprès du CCh. Rien ne doit être touché. Aucune boîte ou autre ne doit tomber et le chien ne doit pas poser de patte sur le drap. Le CCh ne doit pas quitter le cercle de départ.

L'ECo désigne le premier objet à contourner. Le CCh envoie le Ch contourner cet objet. Lorsque le Ch a contourné l'objet et **est sur le chemin du retour vers le CCh**, l'ECo désigne le deuxième objet à contourner. Lorsque cet objet a aussi été contourné et que le chien **est sur le chemin du retour vers le CCh**, l'ECo désigne le troisième objet à contourner.

Si le Ch ne contourne pas le premier ou le deuxième objet, le CCh peut demander à l'ECo de désigner l'objet suivant à contourner au moyen du mot "continuer".

Un point est attribué par objet contourné correctement

But

Chacun des trois objets désignés par l'évaluateur doit être contourné correctement par le Ch.

Fautes

- Le mauvais objet est contourné
- L'objet n'est pas contourné entièrement
- Deux objets sont contournés en même temps
- Toucher un objet
- Le CCh quitte le cercle
- Le Ch ne place pas au moins une patte dans le cercle quand il revient vers le CCh

5 REGARDE - PRENDS

Description des installations

Un petit drapeau marque le départ. À une distance de 5 pas se trouve une gamelle. Encore 15 pas plus loin il y a un marquage au sol ou sur le côté. Après 5 pas de plus, le drapeau d'arrivée.

Matériel

- Aide: 2 petits drapeaux
 Une gamelle
 Un marquage latéral (p. ex. petit drapeau, cône, etc.,...)
 CCh: Nourriture ou objet à chercher max. 12x12x10cm ou 20x6x6cm

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et continue seul. Il dépose de la nourriture ou un jouet dans la gamelle et continue jusqu'au drapeau d'arrivée. Maintenant il se retourne et maintient le contact visuel avec son chien pendant 3 secondes. Il rappelle son Ch qui passe à côté de la gamelle, puis le fait attendre entre la gamelle et le marquage latéral. (terre, debout, assis, attend,...) Après 3 secondes supplémentaires de contact visuel le Ch est renvoyé à la gamelle où il va chercher le jouet (ou manger la nourriture), puis il revient directement auprès du CCh.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute, depuis le départ au marquage jusqu'au retour auprès du CCh

Evaluation de regard - prends

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch auprès du drapeau de départ et continue seul. Il dépose de la nourriture ou un jouet dans la gamelle et continue jusqu'au drapeau d'arrivée. Maintenant il se retourne et maintient le contact visuel avec son chien pendant 3 secondes. Il rappelle son Ch qui passe à côté de la gamelle puis le fait attendre entre la gamelle et le marquage latéral. (terre, debout, assis, attend,...) Après 3 secondes supplémentaires de contact visuel le Ch est renvoyé à la gamelle où il va chercher le jouet (ou manger la nourriture), puis il revient directement auprès du CCh.

1. Attendre, contact visuel et rappel

But

Le Ch attend calmement au départ lorsque le CCh s'éloigne. Pour autant que le Ch attende, il peut changer de position (assis, debout, terre).

Le Ch maintient le contact visuel avec le CCh pendant 3 secondes.

Sur appel du CCh, le Ch vient et passe à côté de la gamelle.

Fautes

- Le Ch n'attend pas
- Le Ch ne maintient pas le contact visuel pendant 3 secondes
- Le Ch ne vient pas, ne passe pas à côté de la gamelle
- Le Ch va à la gamelle (cela est sans importance qu'il prenne qqch ou non)

2. S'arrêter, contact visuel

But

Sur la distance entre la gamelle et le marquage latéral, le CCh arrête son Ch (qu'il ait ou non un jouet dans la gueule ou de la nourriture dans l'estomac – seul l'arrêt est évalué ici).

Le Ch s'arrête calmement pendant 3 secondes et maintient le contact visuel avec le CCh.

Fautes

- Le Ch ne s'arrête pas
- Le Ch s'arrête avant la gamelle ou après le marquage latéral
- Le Ch n'attend pas pendant 3 secondes
- Le Ch ne maintient pas le contact visuel pendant 3 secondes

3. Renvoyer et revenir

But

Sur indication du CCh, le Ch est renvoyé à la gamelle afin d'y récupérer le jouet (ou de manger la nourriture). Ensuite le Ch revient vers le CCh avec le jouet dans la gueule (ou la nourriture dans l'estomac – il est permis de laisser tomber le jouet).

Fautes

- Le Ch ne retourne pas à la gamelle (aussi si celle-ci a déjà été vidée)
- Le Ch part trop vite
- Le Ch ne mange pas / ne rapporte pas le jouet
- Le Ch ne lâche pas l'objet

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

3 points – excellent

- Les trois parties ont été exécutées sans faute

2 points – très bien

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.

1 FAIRE UNE PIROUETTE SUR UNE PALETTE

Description des installations

Une estrade plane (palette) est placée au sol à environ 7 pas du point de départ. Pour le CCh, une ligne de démarcation est tracée un mètre avant l'estrade.

Matériel

Aide Marquage de départ (cône, petit drapeau, sciure, craie)
Palette min. 60x80cm, max. 80 x 100cm. Revêtement plane (bois, tapis, plastique antidérapant). Veiller à une hauteur de palette adaptée pour les petits chiens!

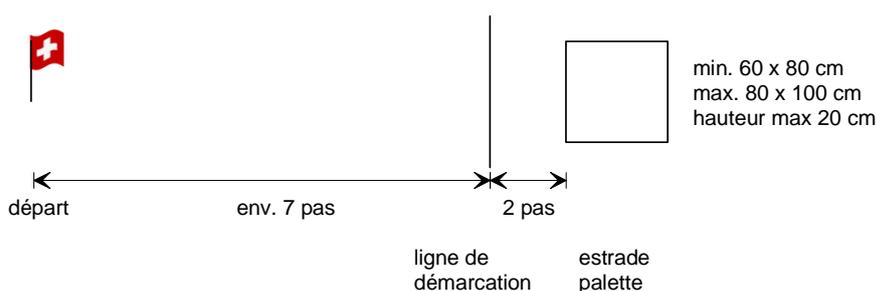
Exercice

Le CCh fait attendre le Ch au point de départ (sans signal acoustique) et se rend à la ligne de démarcation. Avec un geste il appelle le Ch à lui et le fait monter sur l'estrade (avec les 4 pattes), puis lui fait effectuer une pirouette sur la gauche (360°) suivie d'une pirouette sur la droite (l'ordre gauche-droite ou droite-gauche est laissé au libre choix du CCh).

Ensuite le CCh fait attendre le Ch sur l'estrade (sans signal acoustique), se rend au point de départ, et d'un geste rappelle le Ch à lui.

Le CCh conduit son Ch uniquement à l'aide du langage corporel, sans signaux acoustiques et sans le toucher. Même pour faire attendre et pour rappeler les signaux acoustiques ne sont pas permis.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Aucun

Continuer après 1 faute Si pendant la première pirouette le Ch descend de l'estrade il peut être invité à y remonter (uniquement par le langage corporel) et effectuer la deuxième pirouette.

Si le chien descend de l'estrade pendant la deuxième pirouette, il peut être invité à y remonter (uniquement par le langage corporel) afin d'attendre et d'être rappelé par un geste.

Limite de temps 1 minute

Evaluation de faire une pirouette sur une palette

Exercice

Le CCh fait attendre le Ch au point de départ (sans signal acoustique) et se rend à la ligne de démarcation. Avec un geste il appelle le Ch à lui et le fait monter sur l'estrade (avec les 4 pattes), puis lui fait effectuer une pirouette sur la gauche (360°) suivie d'une pirouette sur la droite (l'ordre gauche-droite ou droite-gauche est laissé au libre choix du CCh).

Ensuite le CCh fait attendre le Ch sur l'estrade (sans signal acoustique), se rend au point de départ, et d'un geste rappelle le Ch à lui.

Le CCh conduit son Ch uniquement à l'aide du langage corporel, sans signaux acoustiques et sans le toucher. Même pour faire attendre et pour rappeler les signaux acoustiques ne sont pas permis.

Evaluation

1. Attendre, monter sur l'estrade et rappeler par geste

But

Au début du travail le Ch attend au départ puis monte sur l'estrade – à la fin du travail il attend calmement sur l'estrade que le CCh fasse un signe auquel il réagit en revenant vers le CCh.

Fautes

- Influences verbales sur le Ch
- Ne monte pas sur l'estrade
- Le Ch n'attend pas

2. Pirouette sur la droite (l'ordre n'a pas d'importance)

But

Le Ch tourne sur sa droite sur 360° (dans le sens des aiguilles d'une montre) sans quitter l'estrade.

Fautes

- Influences verbales sur le Ch
- Ne se tourne pas sur 360°
- Le Ch quitte l'estrade (pose une ou plusieurs pattes à côté de l'estrade)

3. Pirouette sur la gauche (l'ordre n'a pas d'importance)

But

Le Ch se tourne sur lui-même sur la gauche (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) sans quitter l'estrade.

Fautes

- Influences verbales sur le Ch
- Ne se tourne pas sur 360°
- Le Ch quitte l'estrade (pose une ou plusieurs pattes à côté de l'estrade)

Remarque

Le fait de tourner deux fois dans la même direction n'est pas pénalisant, mais ne compte que pour un côté.

2 COUNTOURNER UN PNEU DE VOITURE AVEC LES PATTES AVANT SUR LE PNEU

Description des installations

Un pneu de voiture est posé sur le sol.

Matériel

Aide: marquage de départ, pneu de voiture de taille moyenne.

Exercice

Le CCh conduit le Ch du départ au pneu. Là, le Ch monte sur le pneu avec les pattes avant et contourne le pneu par la gauche ou la droite, toujours avec les pattes avant sur le pneu. Les pattes arrières sont au sol, à l'extérieur du pneu. Lorsque le chien a entièrement contourné le pneu (les pattes avant et les pattes arrière ont effectué un cercle de 360 degrés), le CCh le reconduit au point de départ.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Continuer après 1 faute Si le chien descend du pneu durant la première moitié (premiers 180°), il peut continuer le travail et montrer la deuxième partie (deuxièmes 180°). La première moitié est évaluée comme incorrecte.
Si le chien descend du pneu dans la deuxième partie, seule la première partie est évaluée, pour autant qu'elle ait été exécutée correctement.

Limite de temps 1 minute

Evaluation de contourner un pneu de voiture avec les pattes avant sur le pneu

Exercice

Le CCh conduit le Ch du départ au pneu. Là, le Ch monte sur le pneu avec les pattes avant et contourne le pneu par la gauche ou la droite, toujours avec les pattes avant sur le pneu, les pattes arrières sont au sol, à l'extérieur du pneu. Lorsque le chien a entièrement contourné le pneu (les pattes avant et les pattes arrière ont effectué un cercle de 360 degrés), le CCh le reconduit au point de départ.

1. Aller au pneu et monter sur le pneu

But

Le Ch accompagne le CCh (sans laisse) jusqu'au pneu et monte avec les pattes avant sur le pneu.

A la fin de l'exercice, le CCh retourne au départ avec le CCh.

Fautes

- Influences tactiles sur le Ch
- Le Ch ne monte pas avec les pattes avant sur le pneu
- Le Ch ne retourne pas au point de départ avec le CCh

2. Contourner le pneu: première moitié

But

Le Ch contourne la première moitié du pneu (180°) par la gauche ou la droite, toujours avec les pattes avant sur le pneu, les pattes arrière au sol. Le CCh peut se placer et se mouvoir comme il veut, mais il ne doit pas toucher le Ch.

Fautes

- Influences tactiles sur le Ch
- Les pattes avant du Ch quittent le pneu (le Ch pose une ou les deux pattes à côté du pneu)

3. Contourner le pneu: deuxième moitié

But

Le Ch contourne la deuxième moitié du pneu (180°) par la gauche ou la droite, toujours avec les pattes avant sur le pneu, les pattes arrière au sol. Le CCh peut se placer et se mouvoir comme il veut, mais il ne doit pas toucher le Ch.

Fautes

- Influences tactiles sur le Ch
- Les pattes avant du Ch quittent le pneu (le Ch pose une ou les deux pattes à côté du pneu)

3 SAUTER À TRAVERS UN CERCEAU ET RETOUR

Description des installations

À 7 pas du point de départ un cerceau est posé au sol. Le CCh prend le cerceau et le tient devant lui à deux mains, à la verticale, et à la hauteur du poitrail de son chien. Lui-même se place dans un angle de 90° par rapport à son chien. Pour stabiliser le cerceau, il est permis de le coincer avec les jambes (genoux).

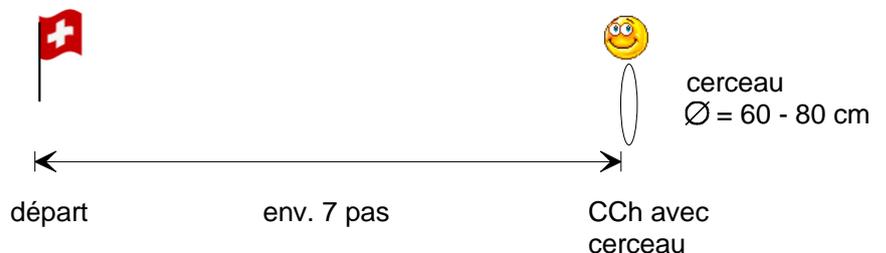
Matériel

Aide: Marquage de départ (cône, petit drapeau, sciure, ou semblable).
Cerceau d'un diamètre minimum de 80cm.

Exercice

Le Ch attend au point de départ, devant le CCh, que le signal de départ soit donné. Ensuite il saute à travers le cerceau, contourne le CCh par derrière, et saute une deuxième fois à travers le cerceau. Maintenant le CCh arrête le Ch et lui fait changer de direction pour sauter à nouveau à travers le cerceau (autre direction). Le Ch contourne à nouveau le CCh par derrière et saute encore une fois à travers le cerceau. Le CCh a toujours les deux mains sur le cerceau et reste au même endroit pendant tout l'exercice. Le cerceau doit être tenu au moins à la hauteur du poitrail du Ch. Après l'exercice le Ch vient vers le CCh.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités, les mains restent sur le cerceau
Signaux acoustiques	Illimités
Continuer après 1 faute	Si le Ch ne saute qu'une fois à travers le cerceau et se retourne trop vite, le CCh doit commencer la 3 ^{ème} partie de l'exercice (sauts dans la direction B). Un nouveau départ pour le même travail n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute jusqu'après le 4 ^{ème} saut

Evaluation de sauter à travers un cerceau et retour

Exercice

Le Ch attend au point de départ, devant le CCh, que le signal de départ soit donné. Ensuite il saute à travers le cerceau, contourne le CCh par derrière, et saute une deuxième fois à travers le cerceau. Maintenant le CCh arrête le Ch et lui fait changer de direction pour sauter à nouveau à travers le cerceau (autre direction). Le Ch contourne à nouveau le CCh par derrière et saute encore une fois à travers le cerceau. Le CCh a toujours les deux mains sur le cerceau et reste au même endroit pendant tout l'exercice. Le cerceau doit être tenu au moins à la hauteur du poitrail du Ch. Après l'exercice le Ch vient vers le CCh et sa laisse mettre en laisse.

1. Attendre jusqu'au rappel et revenir vers le CCh à la fin de l'exercice

But

Le Ch attend au départ jusqu'à ce que le CCh soit en position avec le cerceau.
A la fin de l'exercice, sur rappel, le Ch revient vers le CCh.

Fautes

- Le Ch n'attend pas
- Le Ch ne vient pas (aussi bien au début qu'à la fin)

2. Sauts dans la direction A

But

Le Ch saute à travers le cerceau, contourne le CCh par derrière, et saute une 2^{ème} fois à travers le cerceau. Si le Ch touche le cerceau en sautant cela n'est pas pénalisé.

Fautes

- Le cerceau est tenu trop bas
- Le cerceau n'est pas tenu à deux mains
- Le Ch ne saute pas deux fois à travers le cerceau dans cette direction
- Le Ch ne contourne pas le CCh par derrière
- Le CCh bouge = quitte sa position

3. Sauts dans la direction B

But

Le Ch s'arrête (sur signal acoustique ou de lui-même) après le deuxième saut, se retourne, et saute à travers le cerceau depuis l'autre côté. Il contourne à nouveau le CCh par derrière et saute une deuxième fois à travers le cerceau dans cette direction. Si le Ch touche le cerceau en sautant cela n'est pas pénalisé.

Fautes

- Le Ch ne revient pas, ne change pas de direction
- Le cerceau est tenu trop bas
- Le cerceau n'est pas tenu à deux mains
- Le Ch ne saute pas deux fois à travers le cerceau dans cette direction
- Le Ch ne contourne pas le CCh par derrière
- Le CCh bouge = quitte sa position

4 RECULER SUR UNE ESTRADE

Description des installations

Carré de départ (2m x 2m), ensuite un chemin de 5 pas de long et 1m de large, délimité par des banderoles, qui conduit à l'estrade. Les banderoles sont placées au maximum à 10cm au-dessus du sol.

Matériel

Aide: Marquage de départ (sciure, craie).

Banderole de délimitation pour le "chemin" avec des piquets d'attache.

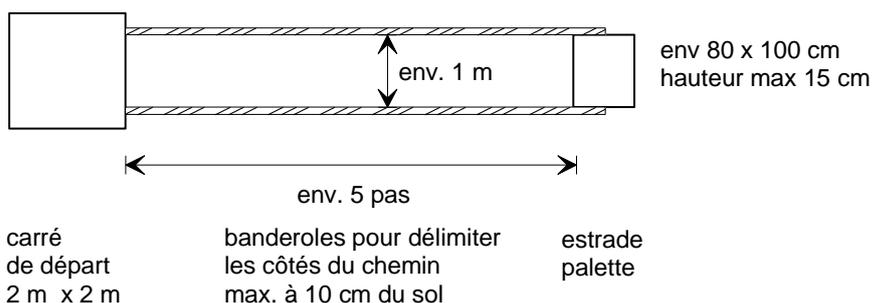
Palette d'env. 80x100cm, max. 15cm de haut. Couverture plane (bois, tapis ou plastique antidérapant).

CCh: Collier (en plus du harnais), qui peut être passé/retiré au chien sans devoir ouvrir une boucle.

Exercice

Le CCh place son Ch dans la position souhaitée (cela peut être en face, mais une position de côté, ou en face mais légèrement décalée et permise). Le CCh peut s'accroupir. Le CCh fait attendre le Ch puis saisi le collier à deux mains. Le chien attend toujours, jusqu'à ce que, après 1 seconde, le CCh lui indique de reculer afin de sortir du collier, pour continuer de reculer d'un trait dans le "chemin", et de monter à reculons sur l'estrade. Là, il attend pendant 3 secondes, avant que le CCh ne le rappelle dans le carré de départ. Ici le Ch enfle de lui-même, au moins jusqu'à la hauteur du front, le collier que le CCh tient calmement (sans bouger). Ensuite le CCh passe le collier derrière les oreilles du Ch. Bien entendu, le Ch peut enfiler entièrement le collier tout seul.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Continuer après 1 faute Si le Ch ne va pas jusqu'à l'estrade, ou ne monte pas dessus, le CCh peut le rappeler pour enfiler le collier depuis n'importe quel endroit.

Limite de temps 1 minute

Evaluation de reculer sur une estrade

Exercice

Le CCh place son Ch dans la position souhaitée (cela peut être en face, mais une position de côté, ou en face mais légèrement décalée et permise). Le CCh peut s'accroupir. Le CCh fait attendre le Ch puis saisi le collier à deux mains. Le chien attend toujours, jusqu'à ce que, après 1 seconde, le CCh lui indique de reculer afin de sortir du collier, pour continuer de reculer d'un trait dans le "chemin", et de monter à reculons sur l'estrade. Là, il attend pendant 3 secondes, avant que le CCh ne le rappelle dans le carré de départ. Ici le Ch enfile de lui-même, au moins jusqu'à la hauteur du front, le collier que le CCh tient calmement (sans bouger). Ensuite le CCh passe le collier derrière les oreilles du Ch. Bien entendu, le Ch peut enfiler entièrement le collier tout seul.

1. Positionnement du Ch dans la position souhaitée, sortir du collier, enfile le collier.

But

Le Ch se place dans la position souhaitée, attend, et sur ordre il sort la tête du collier que le CCh tient calmement en reculant. Sur appel, le Ch vient vers le CCh et enfile, au moins jusqu'au niveau du front, le collier tenu calmement.

Fautes

- Le Ch n'adopte pas la position souhaitée
- Influences tactiles sur le Ch pour lui faire adopter la position souhaitée
- Si le CCh touche le chien lorsque qu'il saisit le collier et que le chien a un mouvement de recul (évitement)
- Le Ch sort sa tête du collier avant d'en avoir reçu l'ordre (n'attend pas le signal acoustique)
- Le Ch ne retire pas sa tête du collier / le CCh retire le collier au Ch
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch n'enfile pas le collier jusqu'au niveau du front / le CCh enfile le collier au Ch

2. Reculer

But

Le Ch recule le long du "chemin" jusqu'à l'estrade (corriger le Ch en le rappelant jusque devant le carré de départ est autorisé et n'est pas pénalisé).

Fautes

- Le Ch sort une patte de la banderole de délimitation (toucher ou marcher sur la banderole n'est pas pénalisé)
- Le Ch se retourne et avance vers l'estrade
- Le Ch n'atteint pas l'estrade

3. Monter à reculons sur l'estrade

But

Le Ch grimpe à reculons sur l'estrade et y demeure 3 secondes dans n'importe quelle position.

Fautes

- Le Ch ne grimpe pas à reculons sur l'estrade
- Le Ch n'attend pas 3 secondes avec les quatre pattes sur l'estrade

5 3 TOURS À CHOIX

Matériel

CCh: Le CCh se charge lui-même du matériel nécessaire.

Exercice

Le CCh fait exécuter à son Ch trois différents tours que ce dernier aime bien faire, comme se redresser sur son arrière-train, la position de demande de jeu, ramper, marcher sur les pattes arrière, porter quelque chose de particulier dans la gueule ou le rapporter, sauter dans les bras du CCh,... Aucune limite n'est mise à l'imagination du CCh. Toutefois, le Ch ne doit pas être mis en danger, il ne doit pas s'exciter démesurément, et il doit avoir du plaisir à effectuer le tour.

Le CCh indique à l'évaluateur ce que son Ch doit exécuter. Les signaux acoustiques et le langage corporel sont permis, mais il n'est pas permis de toucher le Ch (sauf si cela fait partie du tour, comme lorsque le Ch doit sauter dans les bras du CCh).

Le Ch ne peut pas être déguisé. Les exercices du règlement qui n'ont pas été demandés lors de la compétition ne peuvent pas être montrés comme tour.

Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute

A ce niveau, les exercices suivant ne sont pas considérés comme des tours:

- Simplement donner la patte
- Rouleau (faire une roulade sur le dos)
- Pirouette (tourner sur soi-même)
- Aboyer (comme lors de concours RC)
- Chien fait le mort („Pan“)

Evaluation de 3 tours à choix

Chaque tour annoncé et exécuté correspond à une partie d'exercice et est évalué indépendamment.

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCH et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

3 points – excellent

- Les trois parties ont été exécutées sans faute

2 points – très bien

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.

1 TROUSSEAU DE CLÉS PERDU

Description des installations

Un carré de 12x12 pas est marqué au sol au moyen de banderoles. L'herbe dans le carré ne devrait pas être tondue trop courte, afin de pouvoir y cacher facilement un trousseau de clés.

Marquage à environ 7 pas à l'extérieur du carré.

Matériel

Aide: banderole, 4 piquets ou sardines pour attacher et tendre la banderole dans les coins. La banderole est placée à environ 10cm du sol. Couleur de marquage, sciure ou semblable.

CCh: Trousseau de clés

Dimensions du trousseau de clés:

4-6 clés plus un porte-clés, au total pas plus grand que 12x6x3cm, pas de couleurs criardes!

Exemple de trousseau de clés

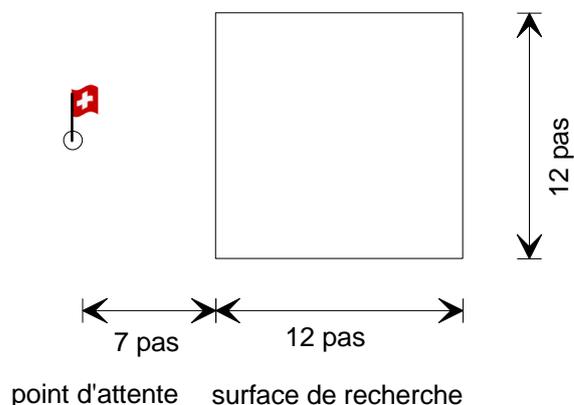


Exercice

Le CCh et le Ch se tiennent à environ 7 pas en dehors du carré, auprès du marquage, et le CCh remet le trousseau de clés à l'ECo. Ensuite, le CCh se place dos à l'installation et attend avec le Ch attaché à 7 pas en dehors du carré, afin qu'il ne puisse pas voir à quel endroit l'ECo cache le trousseau dans le carré. L'ECo cherche un endroit où il peut dissimuler le mieux possible le trousseau de clés. Si le Ch devait regarder, l'ECo simule une cache à certains endroits. Ensuite il rejoint le CCh. Ce dernier détache son Ch et l'envoie chercher dans le carré. Le CCh peut se mouvoir librement à l'extérieur du carré, mais il n'a pas le droit de pénétrer dans le carré. Le Ch doit désigner le trousseau et rester à côté, ou le rapporter. La méthode de désignation est libre. Lors du rapport, le Ch doit apporter l'objet au CCh. S'il désigne sur place, le CCh annonce la désignation à l'ECo et se rend auprès de son Ch, qui reste vers le trousseau jusqu'à l'arrivée du CCh. Le CCh ramasse l'objet. Là il rattache son Ch.

Le Ch doit rester dans un périmètre d'environ 5m autour du carré.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute (le temps est compté depuis que le Ch quitte le marquage jusqu'à ce que le CCh tienne le trousseau de clés en main)

Evaluation de trousseau de clés perdu

Exercice

Le CCh et le Ch se tiennent à environ 7 pas en dehors du carré, auprès du marquage, et le CCh remet le trousseau de clés à l'ECO. Ensuite, le CCh se place dos à l'installation et attend avec le Ch attaché à 7 pas en dehors du carré, afin qu'il ne puisse pas voir à quel endroit l'ECO cache le trousseau dans le carré. L'ECO cherche un endroit où il peut dissimuler le mieux possible le trousseau de clés. Si le Ch devait regarder, l'ECO simule une cache à certains endroits. Ensuite il rejoint le CCh. Ce dernier détache son Ch et l'envoie chercher dans le carré. Le CCh peut se mouvoir librement à l'extérieur du carré, mais il n'a pas le droit de pénétrer dans le carré. Le Ch doit désigner le trousseau et rester à côté, ou le rapporter. La méthode de désignation est libre. Lors du rapport, le Ch doit apporter l'objet au CCh. S'il désigne sur place, le CCh annonce la désignation à l'ECO et se rend auprès de son Ch, qui reste vers le trousseau jusqu'à l'arrivée du CCh. Le CCh ramasse l'objet. Là il rattache son Ch.

Le Ch doit rester dans un périmètre d'environ 5m autour du carré.

1. Chercher

But

Le Ch cherche pendant toute la durée, jusqu'à ce qu'il ait trouvé ou que la limite de temps soit dépassée. (Attention: il y a un tas de styles de recherche différents, selon la race et l'individualité! Le style de recherche – lent ou rapide, truffe haute ou basse – n'est pas évalué.)

Fautes

- Le Ch ne quitte pas le CCh
- Le Ch s'arrête – sans avoir trouvé – et reste debout, couché ou assis pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le Ch regarde le CCh, l'ECO, d'autres personnes, des chiens ou des objets pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le Ch creuse, chasse les souris, se roule,... est nettement occupé à autre chose qu'à chercher pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le chien quitte la surface de recherche (il sort de plus de 5m du carré de recherche).

2. Trouver l'objet

But

Le Ch trouve le trousseau de clés de façon à ce que l'ECO s'en aperçoive clairement. (Le Ch doit juste trouver, sans désigner ni apporter, pour obtenir ce point!)

Fautes

- Le Ch ne trouve pas.

3. Désigner / rapporter

But

Le Ch apporte le trousseau de clés au CCh (il est permis de laisser tomber) ou désigne le trousseau en aboyant, l'encerclant, se tenant debout, couché, assis, le poussant (aussi permis en alternance), jusqu'à ce que le CCh l'ait rejoint.

Fautes

- Le Ch ne rapporte pas l'objet au CCh ou ne le désigne pas correctement:
- Apporter:
 - Ne rapporte que sur une partie du trajet, puis le laisse trainer et ne peut être convaincu de l'apporter au CCh dans la limite du temps imparti.
 - Apporte le trousseau de clés au CCh mais ne le lâche pas.
- Désigner:

Désigne, mais s'en va avant l'arrivée du CCh (le CCh peut inciter le Ch à rester sur place ou à y retourner).

2 TAS

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2m est marqué au sol. À 15 pas de ce carré, 8 objets sont déposés en tas derrière une ligne de 2m de long.

Matériel

Aide: 8 jouets étrangers (ne sentant pas la nourriture, n'émettant pas de sons, jouets de différents types), sciure ou semblable pour le marquage.

HF: 1 objet de recherche personnel (sans nourriture)

Dimensions des jouets de l'aide et de l'objet de recherche du CCh
12x12x10cm ou 20x6x6cm au maximum

Exercice

Le CCh se place dans le carré marqué avec son Ch. Là, le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien et se rend auprès du tas d'objets étrangers. Là, il dépose son objet de recherche personnel à côté du tas et retourne auprès de son Ch dans le carré. Ensuite l'ECO place les 8 objets étrangers par-dessus l'objet de recherche personnel, de façon à ce que le tas de jouets étrangers recouvrent l'objet de recherche du CCh.

Le Ch doit trouver son objet de recherche personnel et le rapporter au CCh dans le carré. La manière de rapporter est libre. Le CCh ne doit pas quitter le carré.

Croquis de l'installation



carré
de départ
2 m x 2 m



env. 15 pas



1 + 8 jouets

Signaux visuels Illimités (sans toutefois influencer le chien dans son choix)

Signaux acoustiques Illimités (sans toutefois influencer le chien dans son choix)

Limite de temps 1 minute depuis l'envoi du Ch vers le tas

Evaluation de tas

Exercice

Le CCh se place dans le carré marqué avec son Ch. Là, le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien et se rend auprès du tas d'objets étrangers. Là, il dépose son objet de recherche personnel à côté du tas et retourne auprès de son Ch dans le carré. Ensuite l'ECo place les 8 objets étrangers par-dessus l'objet de recherche personnel, de façon à ce que le tas de jouets étrangers recouvrent l'objet de recherche du CCh.

Le Ch doit trouver son objet de recherche personnel et le rapporter au CCh dans le carré. La manière de rapporter est libre. Le CCh ne doit pas quitter le carré.

1. Attendre et aller vers le tas

But

Le Ch attend dans le carré jusqu'au retour du CCh dans le carré.
Le Ch se rend auprès du tas après le retour du CCh dans le carré.

Fautes

- Le Ch quitte le carré trop vite.
- Le Ch ne va pas vers le tas.

2. Chercher

But

Le Ch cherche son objet dans le tas.

Fautes

- Le Ch se rend près du tas, mais ne cherche pas son objet.
- Le Ch prend un objet étranger.
- Le Ch prend plusieurs objets, quels qu'ils soient.
- Le CCh influence le Ch pour que le Ch cherche son objet (Laisse! Non! Change! Etc.)

3. Apporter (ici on évalue uniquement comment le Ch apporte, pas ce qu'il apporte!)

But

Le Ch apporte l'objet qu'il a choisi au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber). S'il devait prendre plusieurs objets dans la gueule, cela suffit qu'il rapporte l'un d'eux au CCh dans le carré, même s'il laisse tomber les autres durant le trajet.

Fautes

- Le Ch ne rapporte pas l'objet au CCh dans le carré.
- Le Ch rapporte l'objet, mais ne le lâche pas.
- Le Ch n'apporte pas d'objet.

3 CHERCHER DEUX OBJETS DE RECHERCHE PERSONNELS

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2m est marqué au sol. A 30 pas de ce carré, il y a 4 possibilités pour cacher un objet personnel, par exemple buisson, arbre, touffe d'herbe, tuyau ou semblable.

Matériel

Aide: Installation appropriée, sciure pour le marquage, barrière pour délimiter les autres espaces de travail, par exemple du treillis à moutons ou semblable.

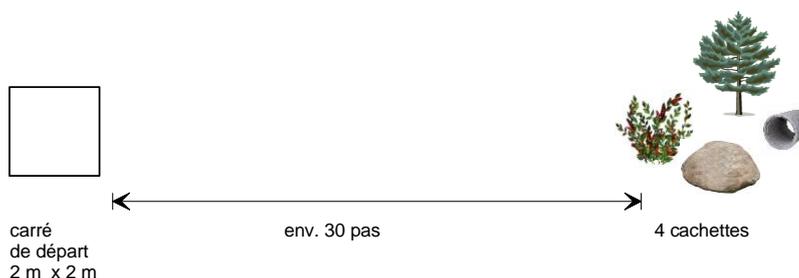
CCh: 2 objets de recherche personnels
Dimension des objets de recherche: 12x12x10cm ou 20x6x6cm au maximum.

Exercice

Le CCh se place avec son Ch dans le carré marqué. Le CCh remet ses objets de recherche personnels à l'ECO. L'ECO s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Ensuite il va d'une cachette à l'autre en se baissant chaque fois comme s'il déposait un objet de recherche chaque fois. Ce faisant, il choisit deux des cachettes et y dépose chaque fois un objet.

Ensuite il retourne directement après du CCh et du Ch. Le Ch doit aller chercher ses objets de recherche personnels et les rapporter au CCh dans le carré – ou les désigner clairement sur place (aboyer, encercler, rester debout, couché ou assis). La manière d'apporter ou de désigner est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet, et retourne dans le carré avec son Ch. Ensuite il envoie son Ch pour la recherche du deuxième objet. L'exercice se termine lors du rapport du deuxième objet dans le carré. Si le Ch désigne, l'exercice se termine lorsque le CCh se rend auprès du Ch après la deuxième désignation.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non. Si le Ch revient dans le carré avant la fin de l'exercice et qu'il n'a pas rapporté/désigné d'objet, il n'est pas possible de prendre un nouveau départ.
Limite de temps	1 minute, depuis le départ du Ch du carré. Si le Ch désigne, stopper le temps à l'arrivée du CCh auprès du Ch lors de la deuxième désignation.

Evaluation de chercher deux objets de recherche personnels

Exercice

Le CCh se place avec son Ch dans le carré marqué. Le CCh remet ses objets de recherche personnels à l'ECO. L'ECO s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Ensuite il va d'une cachette à l'autre en se baissant chaque fois comme s'il déposait un objet de recherche chaque fois. Ce faisant, il choisit deux des cachettes et y dépose chaque fois un objet.

Ensuite il retourne directement après du CCh et du Ch. Le Ch doit aller chercher ses objets de recherche personnels et les rapporter au CCh dans le carré – ou les désigner clairement sur place (aboyer, encercler, rester debout, couché ou assis). La manière d'apporter ou de désigner est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet, et retourne dans le carré avec son Ch. Ensuite il envoie son Ch pour la recherche du deuxième objet. L'exercice se termine lors du rapport du deuxième objet dans le carré. Si le Ch désigne, l'exercice se termine lorsque le CCh se rend auprès du Ch après la deuxième désignation.

Evaluation

1. Chercher

But

Le Ch cherche intensément pendant tout l'exercice.
(Attention: il y a un tas de styles de recherche différents, selon la race et l'individualité! Le style de recherche – lent ou rapide, truffe haute ou basse – n'est pas évalué.)

Fautes

- Le Ch ne quitte pas le CCh
- Le Ch – qui n'a rien trouvé – reste debout, couché ou assis pendant plus de 10 sec.
- Le Ch regarde le CCh, l'ECO, d'autres personnes, des chiens ou des objets pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le Ch creuse, chasse les souris, se roule,... est nettement occupé à autre chose qu'à chercher pendant plus d'environ 10 secondes.

2. Trouver et apporter / désigner le premier objet de recherche (dans n'importe quel ordre)

But

Le Ch trouve l'objet de recherche et l'apporte au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber), ou le désigne en aboyant, l'encerclant, se tenant debout, couché, assis, le poussant (aussi permis en alternance), jusqu'à ce que le CCh l'ait rejoint.

Fautes

- Le Ch ne trouve pas.
- Le Ch n'apporte pas l'objet de recherche dans le carré ou ne le désigne pas correctement.
- Apporte l'objet de recherche dans le carré, mais ne le lâche pas.

3. Trouver et apporter / désigner le deuxième objet de recherche (dans n'importe quel ordre)

- Critères identiques au premier objet de recherche.

4 RECHERCHE DE NOURRITURE DANS DES GOBELETS

Description des installations

Une ligne de 2m de sciure ou semblable est marquée au sol. A 10 pas sont plantés 6 piquets pour barrières à moutons auxquels sont suspendus 6 gobelets identiques à hauteur de tête de chien. Distance de l'un à l'autre: 2 pas. Un numéro est placé près de chaque piquet. (Pour chaque chien les gobelets doivent être suspendus plus ou moins haut. Le chien doit pouvoir renifler les gobelets depuis dessous.)

Trois des gobelets sont remplis de gravier, trois contiennent des récompenses sèches. Chaque gobelet a 10 petits trous d'environ 3mm de diamètre dans son fond.

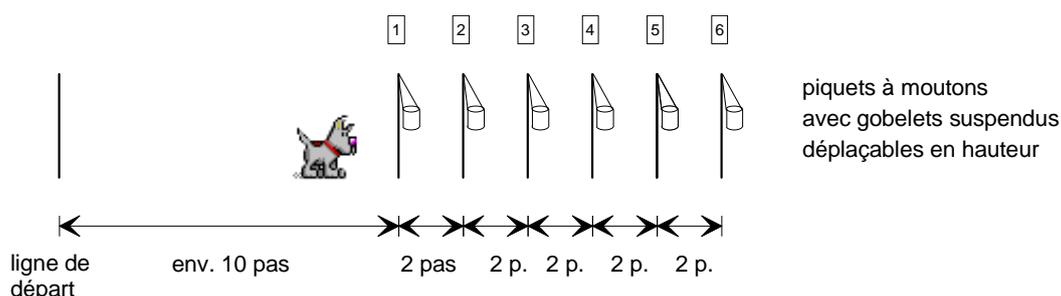
Matériel

Aide: 6 gobelets adaptés avec leurs couvercles (p. ex. gobelets de yogourt de 1000gr de la Migros, gobelets de yogourt de 750 gr de la Coop), récompenses sèches, gravillons
6 piquets pour barrières à moutons, panneaux avec les chiffres de 1 à 6
Sciure ou semblable pour le marquage

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marqué avec son Ch. Sur un signe de l'ECO, CCh et Ch (attaché ou libre) longent les gobelets. Le Ch doit désigner les gobelets contenant les récompenses. La façon de désigner est libre. Pour chaque gobelet le CCh annonce: "Désignation oui ou non". L'exercice se termine à la troisième désignation. Il n'est permis de passer qu'une seule fois le long des gobelets.

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute, du départ à la 3 ^{ème} désignation

Evaluation de recherche de nourriture dans des gobelets

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marqué avec son Ch. Sur un signe de l'ECO, CCh et Ch (attaché ou libre) longent les gobelets. Le Ch doit désigner les gobelets contenant les récompenses. La façon de désigner est libre. Pour chaque gobelet le CCh annonce: "Désignation oui ou non". L'exercice se termine à la troisième désignation. Il n'est permis de passer qu'une seule fois le long des gobelets.

1^{ère} Annonce de désignation

But

Le Ch désigne le premier gobelet à récompenses de façon à ce que CCh et ECO puissent clairement le constater.

Le CCh peut clairement dire que des récompenses se trouvent dans ce gobelet.

Fautes

- Fausse désignation, autrement dit désignation d'un gobelet qui contient du gravier.

2^{ème} Annonce de désignation

But

Le Ch désigne le deuxième gobelet à récompenses de façon à ce que CCh et ECO puissent clairement le constater.

Le CCh peut clairement dire que des récompenses se trouvent dans ce gobelet.

Fautes

- Fausse désignation, autrement dit désignation d'un gobelet qui contient du gravier.

3^{ème} Annonce de désignation

But

Le Ch désigne le troisième gobelet à récompenses de façon à ce que CCh et ECO puissent clairement le constater.

Le CCh peut clairement dire que des récompenses se trouvent dans ce gobelet.

Fautes

- Fausse désignation, autrement dit désignation d'un gobelet qui contient du gravier.

Attention

CCh: Seules trois annonces sont permises. Après la 3^{ème} annonce, ou après avoir inspecté tous les gobelets, l'exercice est terminé. Les gobelets ne sont inspectés qu'une seule fois.

Aide: La nourriture doit toujours se trouver dans **les mêmes** gobelets. Ces derniers sont marqués à l'intérieur, aussi bien le gobelet lui-même que l'intérieur du couvercle. Il faut utiliser de la **nourriture sèche**. Après le parcours, elle doit être retirée pour être conservée. (Les autres gobelets s'imprègnent d'odeur lors de la conservation. Ne pas empiler les gobelets à nourriture avec les gobelets à gravier!)

Les gobelets doivent être déplacés après chaque Ch afin qu'il ne soit pas possible de copier sur le prédécesseur. L'ECo note pour chaque fois la nouvelle disposition des gobelets à nourriture.

Les panneaux avec les numéros ne doivent pas être placés sur les gobelets, mais déposés au sol ou fixés aux piquets.

5 CHAUSSETTES (OBLIGATOIREMENT LE DERNIER TRAVAIL DE FLAIR!)

Description des installations

Cinq pancartes numérotées sont placées par terre, les unes derrière les autres. Distance de l'une à l'autre: 2 pas.

À 10 pas de la première pancarte, une ligne de 2m de long, de sciure ou semblable, est marquée au sol.

Matériel

Aide:

- Matériel pour le marquage, pancartes numérotées 1-5.
- 5 chaussettes identiques, au minimum de la taille 40, en coton épais, en laine, ou des carrés de tissus*, voir plus bas. Plus, selon le nombre de participants, une même chaussette supplémentaire. Les chaussettes **peuvent avoir des petit trous**. Par temps de pluie, prévoir assez de chaussettes de rechange neutres.

Le CCh reçoit la chaussette avant le premier exercice du travail de flair et la met en poche pour qu'elle s'imprègne de son odeur.

*Il est également possible d'utiliser 4 carrés de tissu identiques d'environ 30x30cm, en coton, lin épais ou jeans épais.

Si l'on utilise des carrés de tissus, il est possible de les fabriquer à partir de vieux linges de bain, de nappes, de draps ou de pantalons jeans. Les bords ne doivent pas être cousus. Tous les carrés de tissu utilisés doivent être du même tissu et le CCh ne doit pas pouvoir les différencier visuellement. Attention, avec les jeans il faut retirer les parties métalliques.

Il faut utiliser soit des chaussettes soit des carrés de tissus.

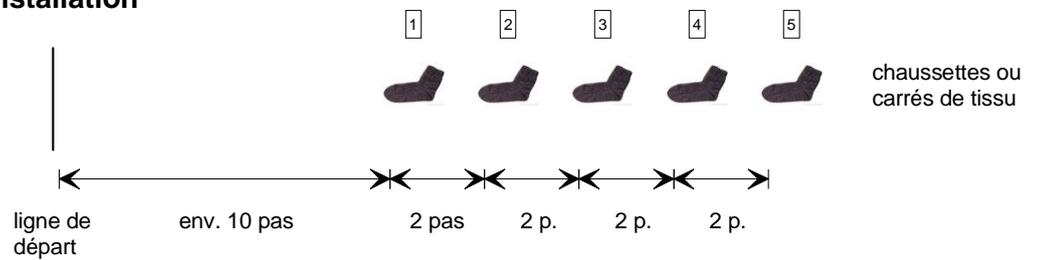
Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marquée avec son Ch. À la demande de l'aide, le CCh remet sa chaussette à l'ECo. *L'ECo tient dans une main les chaussettes neutres et dans l'autre la chaussette du CCh. La chaussette du CCh ne doit pas toucher les chaussettes neutres afin qu'elle ne les contamine pas avec son odeur.* Ensuite le CCh se détourne de l'installation et attend derrière la ligne marquée avec son chien attaché, de façon à ce qu'il ne voit pas comment l'ECo place les chaussettes. L'ECo dépose les quatre chaussettes neutres, non contaminées par l'odeur du CCh, et la chaussette du CCh, individuellement auprès de chaque pancarte numérotée. Il se rappelle et note le numéro correspondant à la chaussette du CCh. Puis il retourne auprès du CCh.

Au signal de l'ECo, CCh et Ch, attaché ou détaché, longent les chaussettes. Le Ch doit désigner la chaussette du CCh. La façon de désigner est libre. Il est également permis d'apporter (il est permis de laisser tomber). Le but est de déterminer la bonne chaussette. L'exercice se termine par la désignation / le rapport. Un seul passage le long des chaussettes est permis.

La procédure est la même avec les carrés de tissu si on n'utilise pas de chaussettes.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Limite de temps 1 minute, du départ à la désignation

Attention

CCh: il n'est permis d'annoncer qu'une seule chaussette. Il n'est pas permis de deviner. L'exercice est terminé après la désignation, ou après le passage auprès de toutes les chaussettes. Un seul passage le long des chaussettes est permis.

Evaluation de chaussettes

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marquée avec son Ch. À la demande de l'aide, le CCh remet sa chaussette à l'ECO. *L'ECO tient dans une main les chaussettes neutres et dans l'autre la chaussette du CCh. La chaussette du CCh ne doit pas toucher les chaussettes neutres afin qu'elle ne les contamine pas avec son odeur.* Ensuite le CCh se détourne de l'installation et attend derrière la ligne marquée avec son chien attaché, de façon à ce qu'il ne voit pas comment l'ECO place les chaussettes. L'ECO dépose les quatre chaussettes neutres, non contaminées par l'odeur du CCh, et la chaussette du CCh, individuellement auprès de chaque pancarte numérotée. Il se rappelle et note le numéro correspondant à la chaussette du CCh. Puis il retourne auprès du CCh.

Au signal de l'ECO, CCh et Ch, attaché ou détaché, longent les chaussettes. Le Ch doit désigner la chaussette du CCh. La façon de désigner est libre. Il est également permis d'apporter (il est permis de laisser tomber). Le but est de déterminer la bonne chaussette. L'exercice se termine par la désignation / le rapport. Un seul passage le long des chaussettes est permis.

La procédure est la même avec les carrés de tissu si on n'utilise pas de chaussettes.

1. Chercher

But

L'ECO distingue facilement que le Ch renifle les chaussettes. (La truffe du chien ne doit pas obligatoirement toucher les chaussettes, les chiens sentent aussi à distance!)

Le Ch n'est pas obligé de renifler les autres chaussettes s'il désigne / apporte tout de suite.

Fautes

- Le Ch ne renifle pas les chaussettes.

2. Trouver

But

L'ECO reconnaît facilement que le Ch réagit à la chaussette du CCh.

Fautes

- Il n'est pas clair pour l'ECO que le Ch réagit à la chaussette du CCh.
- Le CCh influence le Ch dans sa décision.

3. Désigner / apporter

But

Le Ch désigne clairement la chaussette du CCh en aboyant, restant statique, se couchant, s'asseyant, restant debout, poussant du museau, battant de la queue (aussi permis en alternance), ou rapporte la chaussette du CCh à ce dernier (il est permis de laisser tomber).

Fautes

- Le Ch ne désigne pas la chaussette du CCh ou ne l'apporte pas au CCh.
- Le Ch rapporte la chaussette du CCh mais ne la lâche pas.
- Le Ch apporte ou désigne une chaussette neutre.

- Le CCh ignore la désignation du Ch et lui ordonne de continuer de travailler (après la désignation du Ch, l'exercice est terminé, même après une fausse désignation!).

Attribution des points

Valable pour tous les exercices

Principalement

Tout ce qui n'est pas noté, est autorisé.

La fantaisie du CCh et du Ch ne doit pas être limitée.

Quasiment: Le doute profite au team!

3 points – excellent

- Les trois parties ont été exécutées sans faute

2 points – très bien

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.